Para la solución al requerimiento elegí desarrollar un diseño orientado a objetos. El mismo consta de cinco clases, Usuario, Empresa, PlataformaA, PlataformaB y Pedido.

La empresa conoce a sus clientes, quiénes pueden suscribirse al sistema de avisos semanales mediante el método polimórfico ‘suscribir’, que lo agrega a la lista de suscriptores de la plataforma a, así la plataforma puede acceder a los datos de los mismos.

Los mensajes se envían una vez a la semana a todos los usuarios, independientemente del momento en el que se hayan susprito. Para esto la plataforma a recorre la lista de suscriptores y envía una solicitud de información, a partir de un id, por cada suscriptor.

La plataforma b tiene una lista con los ids de los usuarios, que son la clave para un map que tiene como valor una lista de pedidos. Para devolverle la información del estado de los pedidos a la plataforma a, la plataforma b reúne los pedidos de cada usuario y obtiene mediante un get su estado.

Cuando la plataforma a recibe los datos de los pedidos, los envía mediante una api rest al número de teléfono asociado al id del suscriptor.

Usuario:

- Tiene una serie de datos de identificación y contacto. Puede suscribirse al servio de avisos mediante la empresa.

Empresa:

- Conoce una lista de usuarios, que pueden suscribirse al servicio de avisos.

Plataforma A:

- Conoce una lista de suscriptores

- Suscribe usuarios al sistema, almacenándolos en la lista de suscriptores.

- Una vez por semana, se encarga de solicitar la información de los envíos a la plataforma b y enviarla en a través de mensaje de whatsapp a los suscriptores.

Plataforma B:

- Tiene una lista con maps que asocian a los clientes con una lista con sus pedidos.

- Luego de recuperar los pedidos de un usuario, obtiene su estado a partir de cada pedido, y envía esta información a la plataforma a.

Pedido:

- Está asociado a un cliente, y posee un estado.